

Kindergottesdienst: Joseph und der Pharao



Teil 6 der Geschichte von Jakob und seinen Söhnen. Kinder lernen hier, wie Gott Joseph geholfen hat, die Träume des Pharaos zu deuten und für die Zukunft zu planen.

Kurzkonzept

Zielgruppe: 5–10 JahreDauer: 45–60 Minuten

- Leitgedanke: Gott gibt uns Weisheit, damit wir kluge Entscheidungen treffen und anderen helfen können.
- Material: Tablet/Beamer, Papier, Stifte, Bastelmaterial, Spielutensilien (siehe Materialliste)

Lernziele

- 1. Die Kinder verstehen, dass Gott Joseph half, die Träume des Pharaos zu deuten.
- 2. Sie lernen, dass es wichtig ist, vorauszuplanen und gut mit Ressourcen umzugehen.
- 3. Sie erkennen, dass Gott Menschen Fähigkeiten gibt, um anderen zu helfen.

Ablauf (empfohlen)

- 1. **Begrüßung & Warmup** (5–8 Min)
 - Name-Runde: "Wenn du Joseph wärst, welche besondere Fähigkeit hättest du?"
 - Kleines Bewegungsspiel: "Die Kühe laufen durch den Nil" Kinder bewegen sich auf Kommando langsam (fette Kühe) oder schnell (magere Kühe).
- 2. **Einführung zum Thema** (3–5 Min)
 - Kurze Erklärung: "Heute hören wir, wie Joseph dem Pharao hilft, einen Traum zu verstehen."
 - Frage stellen: "Habt ihr schon einmal einen merkwürdigen Traum gehabt?"
- 3. Video anschauen (5 Min)
- 4. **Reflexion & tiefergehende Fragen** (10–12 Min)
 - Fragen für 5–6 Jahre:
 - Warum konnte Joseph den Traum des Pharaos verstehen?
 - Was hat Joseph dem Pharao geraten?
 - Fragen für 7–10 Jahre:
 - Wie hat Joseph vorausgeplant? Würdest du so handeln?
 - Warum war der Pharao begeistert von Joseph?
 - Wie hilft Gott den Menschen, ihre Fähigkeiten einzusetzen?

5. **Biblischer Bezug** (5–8 Min)

- Bibelstelle: 1. Mose 41, 14–36 (Joseph deutet den Traum und plant Vorräte)
- Erklärung für Kinder: Gott hilft uns, kluge Entscheidungen zu treffen und gut für andere zu sorgen.

6. Kreative Übung / Bastelidee (10–15 Min)

- Traum-Tafel: Kinder malen die 7 fetten und 7 mageren Kühe auf Papier. Anschließend überlegen sie, wie sie in ihrem Alltag vorausplanen können (z.B. Spielsachen teilen, Aufgaben vorbereiten).
- "Vorratskiste" basteln: Aus Pappkarton eine kleine Kiste gestalten, die symbolisch für Vorräte steht. Kinder können sie verzieren und mit kleinen Dingen befüllen.

7. **Abschluss & Gebet** (3–5 Min)

- Fragen: "Was würdet ihr tun, wenn ihr Josephs Fähigkeiten hättet?"
- Kurzes Gebet: "Danke, dass du uns mit Talenten ausstattest, damit wir anderen helfen können."

Spiele / Aktive Umsetzung

- "Fette und magere Kühe": Kinder laufen je nach Ansage langsam oder schnell durch den Raum. Wer nicht schnell genug reagiert, muss eine kleine Aufgabe erfüllen (z. B. eine gute Tat nennen).
- "Planungs-Staffel": Kleine Gruppen müssen "Vorräte" (Bälle, Kissen) in Kisten transportieren und überlegen dabei, wie sie am besten planen, um alle Kisten zu füllen.

Materialliste

- Tablet/Beamer
- Papier, Stifte, Farben
- Pappkartons f
 ür Bastelidee "Vorratskiste"
- Spielmaterial: Bälle, Kissen oder andere kleine "Vorräte"

Hinweise für Pädagog*innen

- Vorher das Video oder Transkript lesen und Schlüsselszenen markieren.
- Altersgerechte Sprache verwenden: Jüngere Kinder einfache Worte, Ältere können über Verantwortung und Planung sprechen.
- Inklusion: Einfachere Aufgaben für jüngere Kinder oder Kinder mit Förderbedarf, komplexere Varianten für Ältere.
- Sicherheitscheck bei Spielen und Bastelmaterial.
- Kurze Reflexionsphase nach Video oder Vorlesen einplanen, damit Kinder das Gehörte verarbeiten können.